**План индивидуального развития младшего тестировщика Софронова Алексея.**

**Основные рабочие активности и практические навыки до 30.04.2016:**

1. Выполнение работ по тестированию, в рамках проектов компании.
   1. Подготовка данных для тестирования
   2. Ручное тестирование web-приложений
   3. Ручное тестирование desktop-приложений
   4. Ручное тестирование приложений для мобильных платформ.
   5. Исследование причин невыполнения тестов,
2. Выполнение работ по тест-дизайн
   1. Определение и обоснование требуемых данных для тестирования.
   2. Определение и разработка тестовых сценариев.
   3. Разработка чек - листов тестирования, на тех проектах, где чек лист принят как тестовый артефакт.
   4. Использование инструмента управления тестовой документацией, принятого на проекте.
   5. Обновление тестовой документации, после валидации исправленного несоответствия.
   6. Следование стандартам предприятия по разработке и управлению тестовой документацией, соблюдение правил и соглашений по работе с тестовой документацией принятых на проекте.
   7. Составление планов тестирования.
3. Выполнение задач по автоматизированному тестированию
   1. Написание скриптов автоматизированного тестирования, используя Apache j-meter.
   2. Запуск, сбор результатов выполнения авто-тестов.
   3. Поддержание скриптов в актуальном состоянии.
   4. Поддержание актуальной версии теста в репозитории.
   5. Написание UI автотестов, используя принятый framework.
4. Тестирование безопасности
   1. Выполнение работ по проверке приложений на наличие уязвимостей.
   2. Составление отчетов по результатам тестирования.
5. Проведение обучающего мероприятия. Организация одного семинара.

**Теоретические знания, помимо перечисленных в ДИ-16-2016 и ДИ-28-2016**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№** | **Знание** | **Срок** |
| 1. | Знание теоретических основ тестирования приложений, согласно ISTQB foundation level. | 30.04.2016 |
| 2. | Знание основных элементов архитектуры web-приложений. Знание основных типов web-серверов. Знание структуры HTTP протокола. Знание способов управления передачей контента. Знание принципов кэширования и работы кэша. Знание основных подходов в тестировании web приложений, desktop приложений и приложений для мобильных платформ. Знание принципов удобства использования приложений для мобильных платформ, знание специфики различных мобильных платформ. | 30.04.2016 |
| 1. | Знание и умение пользоваться основными и продвинутыми техниками тест-дизайн. | 30.04.2016 |
| 2. | Знание что такое модель нагрузки, нагрузочная точка, профиль нагрузки. Знание метрик производительности, метрик использования ресурсов, снимаемых при нагрузочном тестировании, знание типов нагрузочного тестирования | 30.04.2016 |
| 3. | Знание JAVA на уровне достаточном для написания авто-тестов на основе существующих framework’ов (Selenium, Appium), написания дополнительных методов в существующей концепции framework’а или написание написание методов или обрабатывающих процедур в j-meter. | 30.04.2016 |
| 4. | Знание что такое удобство использования приложения (usability). Знание основных критериев usability. Знание основных понятий и характеристик пользовательского интерфейса. | 30.04.2016 |
| 7. | Знание основных уязвимостей приложения и основ безопасности. Знание что такое SQL injection и xss. | 30.04.2016 |

**Рекомендуемая литература (загружена в Wiki проекта управления качеством):**

1. Канер, Фолк. Тестирование программного обеспечения.
2. Lee Copeland. Practitioner’s guide to software test design.
3. Performance testing guide (Microsoft) 2007.
4. Стандарты ISO-25000, ISO-9241-11, IEEE-829
5. Стандарт RFC 2616. HTTP протокол.
6. Хенрик Книберг и Маттиас Скарин «Канбан и Скрам выжимаем максимум».
7. Крол, Ратчел «Rational Unified Process - это легко. Руководство по RUP для практиков».